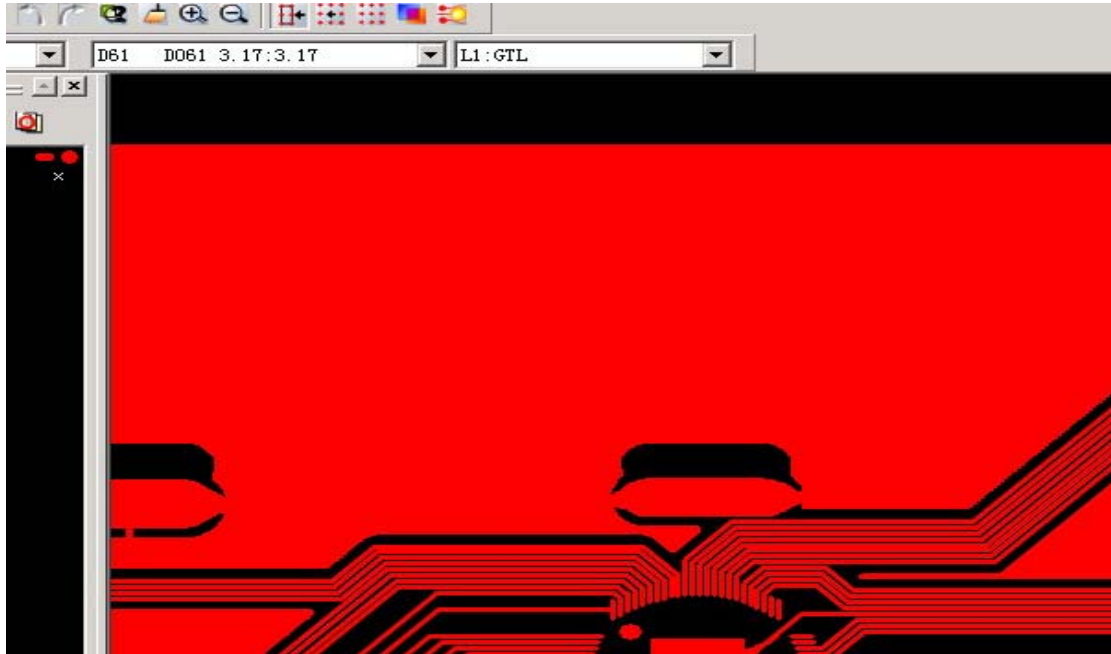


CAM350 铜皮改网格教学

在制板过程中,经常会有大铜面的板,对于喷锡板来说,大铜面没什么不好,但对于金板,在生产过程中就会有很多问题产生了,首先,浪费金,其次,绿油附着力不是很好,再,金面氧化在大铜面很容易表现出来。为改善以上所提,在 CAM 制作时有没有什么办法来优化呢?答案是肯定了,也很简单:将大铜面改成网格就 OK 了。:)

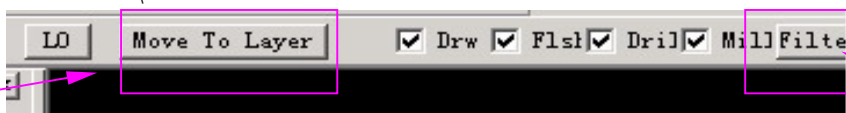
如下图示,一款镀金板,铜面为大铜皮,



需改成网格,下面就讲一下具体操作过程。

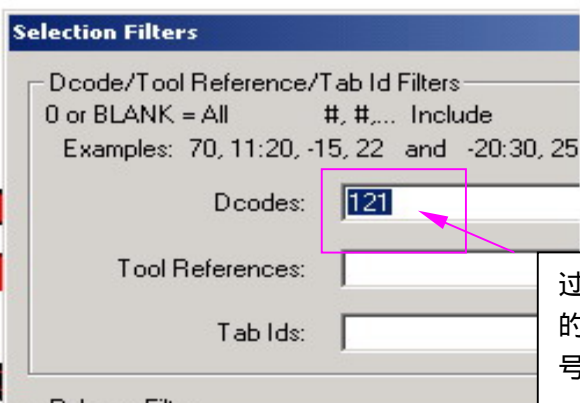
一、将大铜皮选出,放在另外一个新层,

EDIT \ MOVE...



移动到新层

按 D-CODE 功能
过滤挑选



过滤挑选, 只将大铜面
的线选出,其 D-CODE
号为第 121

结果如下图示,大铜面放置在 Layer_3



二、将线填充的大铜面改成光栅填充，

Utilities \ Polygon Conversion \ Draw To Raster Poly



点击确定，选取所有线,将线填充的铜面转换成光栅填充，

三、再将光栅填充的图形改为线填充的图形，以获取外框线

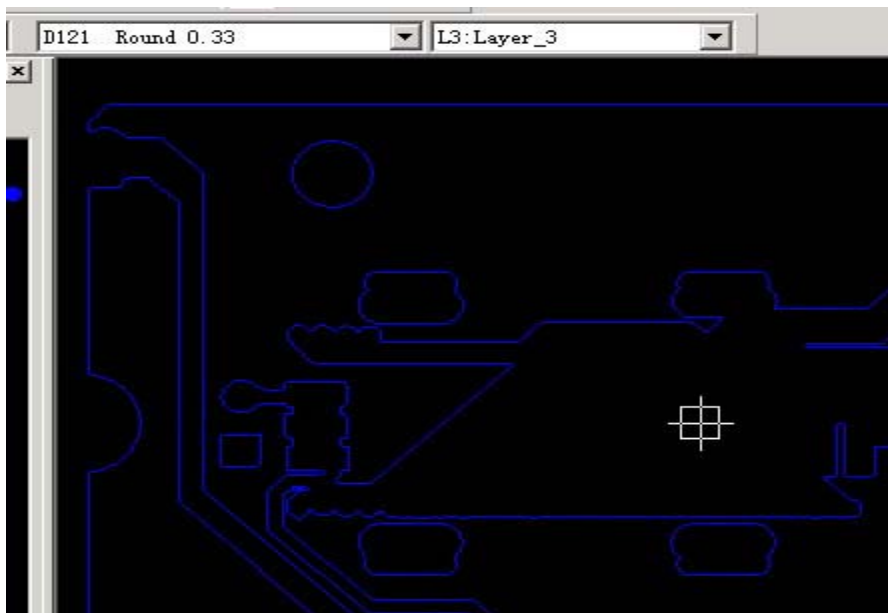
Utilities \ Polygon Conversion \ Raster Poly To vector Poly

选取所有，然后将所有图形打散，Edit \ change \ Explode \ All 就可以单独选取线了

四、填充区域外框线的选取

注意：是选取你所要填充的区域，而且，需要闭合，否则，填充不了。

结果如下图示：



线条所围绕区域为所需填充区域。

五、网格填充

Add \ Polygon...

出现如下对话框，参数按下图填写，其中，Outline Dcode表示为填充的，外框线的 D 码号，可点击 Outline Dcode 在 D 码表中选取，其大小与你所需网格线径粗细相同，

Polygon Settings

☐ Draw Border

☐ Select Border

☒ Area Fill

☐ Raster Fill

☐ Outline Only

☒ Vector Fill

☐ Solid

☒ Hatched

☐ Dcode

☒ Fill to Border

Outline Dcode

13

☐ Flood (Allow Islands)

Fill Pattern:

☒ Pour (Delete Islands)

Open...

Edit...

☒ Active Layer

Target Layer

0

Polygon Clearance (mm)

0.00

☐ Center Line (places outlines on feature edge)

OK


Cancel

然后点击 Edit...，编辑你所需填充的图案，如下图示：

Edit Pattern - Untitled

☒ Hatch

☐ Dcode



	Size (mm)	Step (mm)	Angle
Line 1	0.25	0.60	45
Line 2	0.25	0.60	-45
Line 3	0.00	0.508	0

Open...

New

Save

Save As...

OK

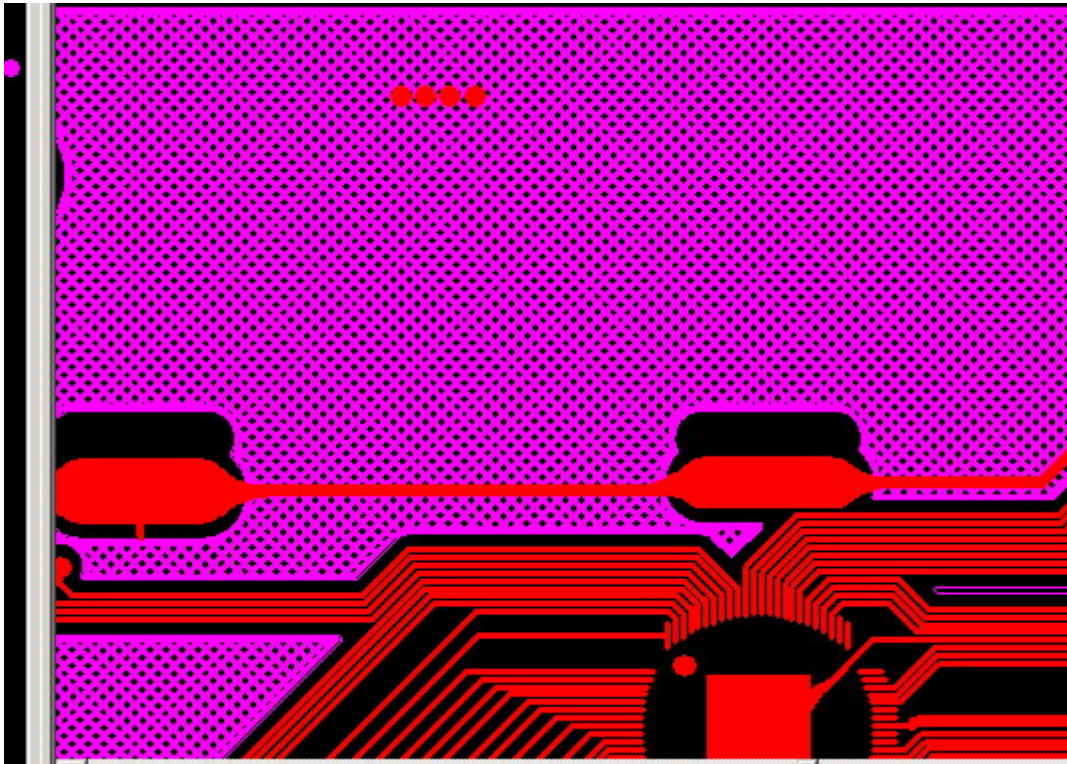
Cancel

说明：0.25MM 线粗，0.6MM 的间距（线中心到中心距），作正负 45 度交叉填充，Line 3 不需要填充，为 0

将各参数调整到你所需的后，点 Save，将之保存下来，以后再有需要用时，就可以用 Open... 来调用了。

点 OK ，回到上一图的画面，再点 OK，进入 CAM350 主编辑图面进行填充。

六，填充结果：



说明：也可以直接选取外框线进行填充，从而省去第一、二、三步。

以上作法为本人在日常工作中所运用的，也许还会有更好的办法，敬请指正为谢！

资料收藏：



PCB 收藏天地网: <http://www.maihui.net>

PCB 资源网: <http://www.pcbres.com/>